

**VERANDER NACHTLAMP INSTELLINGEN**

Selecteer in het menu het nachtlamp icoon en bevestig keuze met OK om het nachtlamp sub-menu in te gaan.

Selecteer het gewenste icoon waar je de instellingen van wilt wijzigen

**HELDERHEID**

- Druk op OK om de helderheidsinstellingen te veranderen.
- Selecteer de gewenste helderheid met de UP/DOWN-knop en bevestig met OK.

Noot Lage helderheid zal de levensduur van de batterij verlengen, wanneer deze gebruikt worden.

**AUTOMATISCHE UITSCHAKELING**

- Druk op OK om de instelling te veranderen.
- Selecteer de gewenste timer tijd met UP/DOWN (5-15-30-60 minuten of CONT voor de hele nacht) en bevestig met OK.

Noot Een korte timer zal de levensduur van de batterij verlengen, wanneer je Sam alleen op batterijen gebruikt.

**SPEEL DEMO-FUNCTIE**

- Druk op OK om naar de demo-functie te gaan.
- Druk op OK om de demo te starten.
- Sam zal nu een voorbeeldnacht laten zien van de bedtijd tot aan de opstaan tijd in de morgen.

**STEL MIDDAGSLAAPTIMER IN**

- Druk op OK om het middagslaapmenu in te gaan
- Selecteer het # minuten dat Sam moet slapen (30-180 minuten).
- Druk op OK om te bevestigen.
- Sam gaat nu slapen en wordt weer wakker na het ingestelde # minuten.

Noot Om de ogen van Sam handmatig te openen: ontgrendel de toetsvergrendeling en houdt de UP-knop 3 seconden ingedrukt.

**Verlaat menu**

Verlaat het menu door op de M-knop te drukken.

ALGEMENE INFORMATIE**STROOMVOORZIENING**

- Sam werkt op een AC/DC (adapter inbegrepen) en batterijen (4 x 1.5 V, niet incl.).
- Bij gebruik op batterijen adviseren wij om de nachtlamp in te stellen op 5 minuten en de laagste helderheid te selecteren. Met andere instellingen kan de levensduur van de batterij significant afnemen.
- Wanneer het nachtlampje voor een langere periode gebruikt wordt, raden wij aan de adapter te gebruiken.
- De batterijen worden NIET opgeladen door de adapter. Je kunt oplaadbare batterijen gebruiken die je zelf oplaadt.
- Om te voorkomen dat, bij eventueel wegvallen van de stroom, de instellingen van de klok verloren gaan, kunt u batterijen gebruiken.

BATTERIJEN LEEG

Wanneer batterijen worden gebruikt, zal in het midden van het LCD-scherm een batterij icoon verschijnen als de batterijen bijna op zijn. U wordt geadviseerd om de batterijen binnen afzienbare tijd op te laden of te vervangen.

RESET

Wanneer Sam op een of andere manier niet juist werkt, kan de reset knop aan de onderkant ingedrukt worden. De klok zal dan helemaal opnieuw opstarten.

VEILIGHEIDSLINSTRUCTIES

Voor uw veiligheid en voor de levensduur van uw klok, raden wij u aan om de volgende standaard voorzorgsmaatregelen te nemen:

- Dit product is geen speelgoed. Zorg ervoor dat het product uit de buurt is van kleine kinderen en laat uw kind niet spelen met de elektriciteitsaansluiting, het elektriciteitsnoer of de batterijen.
- Houdt het product uit de buurt van water en vochtigheid en gebruik het product en de adaptor alleen binnenshuis.
- De klok heeft een robuust design, maar kan kapot gaan bij vallen
- Het elektriciteitsnoer heeft een laag voltage, echter moet hier voorzichtig mee om worden gegaan.
- Verbinding met de AC/DC adapter mag niet worden onderbroken wanneer deze in gebruik is.
- Elektrostatische lading kan de werking van de slaaptrainer beïnvloeden. Druk op de reset knop wanneer dit gebeurt.
- Het apparaat en de AC/DC adapter moet niet worden blootgesteld aan waterdruppels en objecten gevuld met vloeistof, zoals vazen.
- Zet geen voorwerpen op het apparaat of op de AC/DC adapter.
- Gebruik alleen de bijgeleverde adapter voor het apparaat.
- Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar.
- Gebruik geen alkaline, normale en/of oplaadbare batterijen door elkaar.
- Bewaar deze gebruiksaanwijzing.

TECHNISCHE INFORMATIE**Version 2.0**

Deze ZAZU slaaptrainer voldoet aan de EU, CA en USA wet- en regelgeving

Op het moment dat u afstand gaat doen van dit apparaat, denk dan alstublieft aan het milieu en doe dit verantwoordelijk. Uw lokale overheid heeft speciale faciliteiten waar u uw product naar toe kunt brengen.



Vervaardigd en gedistribueerd door ZAZU
Postbus 299 | 3740 AG Baarn | Nederland
Voor meer informatie: info@zazu-kids.nl

ZAZU Producten

www.zazu-kids.com

**Pam de pinguïn slaaptrainer**

met nachtlamp en draadloze speaker

**Zoë de pinguïn muziekdoosje**

met nachtlamp en draadloze speaker

**Sam het schaapje slaaptrainer**

met nachtlamp

**Dex de hond knuffel**

met hartslag geluid

**Lou het uiltje nachtlamp**

met geluidssensor

**Kiki de kat sterrenprojector**

met kalmerende geluiden

**Max de aap knuffel nachtlamp**

met geluid

**Bobby de beer slaaptrainer**

met alarmklok

ZAZU**ZAZU****Sam het schaapje Slaaptrainer**

met nachtlampje

**GEBRUIKS-
AANWIJZING**

Hoe werkt de slaaptrainer?



's Nachts

Tijd om te slapen

Wanneer het bedtijd is zal Sam automatisch zijn ogen sluiten, waarmee hij laat je kindje laat zien dat het bedtijd is.

Het scherm wordt rood verlicht en kan de hele nacht aanblijven of automatisch uitschakelen.



Vroege morgen

Nog heel even

30 minuten voordat Sam zijn ogen opent, licht het scherm oranje op en verandert de kleur naar oranje om te laten zien dat het nu niet meer lang duurt.

12 sterretjes tellen de resterende tijd af.



Je mag opstaan

Je mag opstaan

Op de door jou ingestelde tijd zal Sam zijn ogen open doen en zal de kleur veranderen naar groen: je mag opstaan.

Het geluidsalarm is optioneel.

DE BASISFUNCTIES

Scroll through the menu by pressing the UP or DOWN button.

NL

INSTELLINGEN MENU



TIJD

De huidige tijd.



BEDTIJD

Het tijdstip dat Sam zijn ogen sluit.



JE MAG OPSTAAN-TIJD

Het tijdstip dat Sam zijn ogen opendoet.



GELUIDSALARM

Alarm tijd
Volume
Melodie



NACHTLAMP

Helderheid
Automatische uitschakeling:
5-15-30-60 minuten na het sluiten van de ogen of de hele nacht aan (CONT).



MIDDAGSLAAP TIMER

Sluit Sam's ogen voor een bepaalde tijdsduur: 30-180 minuten.



DEMO FUNCTIE

Laat een voorbeeldnacht zien, van het sluiten van de ogen tot het openen van de ogen, in maar 20 seconden.



TOETSENVERGRENDLING / OK

De toetsenvergrendeling schakelt automatisch in na 1 min., zodat kinderen niet zelf de instellingen kunnen wijzigen. Om de toetsenvergrendeling eraf te halen druk je 3 sec. op de toetsenvergrendelingknop. Het slotje zal uit het scherm verdwijnen wanneer de vergrendeling eraf is.

KNOPPEN



MENU / STAP TERUG

Instellingen menu/1 stap terug in het menu.



(HER)START BEDTIJD / UP

Druk 3 seconden om de ogen handmatig te sluiten en/of de timer van het nachtlampje opnieuw te starten.



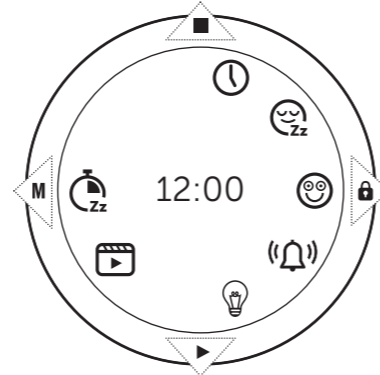
STOP SLAAPTRAINING / DOWN

Druk 3 seconden (toetsenvergrendeling uitschakelen) om de ogen te openen.



TOETSENVERGRENDLING / OK

Druk om je keuze te bevestigen. 3 Seconden ingedrukt houden om de toetsen te ontgrendelen.



Verlaat menu Verlaat het menu door op de M-knop te drukken.

EERSTE GEBRUIK

NL

STROOM AANSLUITEN

- Verwijder de beschermfolie van het scherm.
- Plaats de batterijen in het compartiment (4x 1.5V AA) of sluit de adapter aan.

Het menu zal je nu automatisch door de stappen heenleiden die nodig zijn om Sam in gebruik te nemen.

Noot Wanneer je een tijd instelt, zal je eerst langs de 24h-instelling scrollen en daarna langs de AM/PM-instelling.



STEL TIJD IN

- Stel de uren in met de UP/DOWN-knop en bevestig met OK.
- Stel de minuten in met de UP/DOWN-knop en bevestig met OK.



JE MAG OPSTAAN-TIJD IN

- Stel de uren in met de UP/DOWN-knop en bevestig met OK.
- Stel de minuten in met de UP/DOWN-knop en bevestig met OK.



STEL DE WEKTIJD IN

- Stel de uren in met de UP/DOWN-knop en bevestig met OK.
- Stel de minuten in met de UP/DOWN-knop en bevestig met OK.



KLAAR VOOR GEBRUIK

Sam zal nu een cirkel met sterren weergeven, waarmee Sam aangeeft dat hij klaar is voor gebruik. Elke nacht zal Sam nu:

- Zijn ogen sluiten op de ingestelde bedtijd met 15 minuten nachtlamp.
- Zijn ogen openen op de wektijd zonder alarm.

Noot Dit zijn de standaard instellingen voor de nachtlamp en het geluidsalarm. Ze kunnen worden aangepast in het instellingen-menu, zie hiernaast.

HANDIG OM TE WETEN



PRESS 3 SEC.

OPEN SAM'S OGEN

Haal de toetsenvergrendeling eraf en druk de UP-knop 3 seconden in om Sam's ogen te openen.



PRESS 3 SEC.

HERSTART DE NACHTLAMP / SLUIT SAM'S OGEN HANDMATIG

Elke nacht, op de ingestelde bedtijd, zal Sam automatisch zijn ogen sluiten en gaat de nachtlamp AAN. Wanneer de nachtlamp al uit is gegaan wanneer je je kindje naar bed brengt, kun je handmatig de timer van de nachtlamp opnieuw starten.

Druk de DOWN-knop voor 3 seconden in om de timer te herstarten/de ogen te sluiten. Het scherm zal even knipperen.

VERANDER INSTELLINGEN

NL

- Druk de toetsenvergrendeling-knop 3 seconden in om de vergrendeling eraf te halen.
- Ga naar het instellingen-menu door op de M-knop te drukken.
- Selecteer het icoon waarvan je de instellingen wilt veranderen met de UP/DOWN-knoppen.
- Bevestig met OK.



VERANDER DE TIJD



VERANDER DE BEDTIJD



VERANDER DE JE MAG OPSTAAN TIJD

- Uren knipperen: Verander met UP/DOWN-knop en bevestig met OK.
- Minuten knipperen: Verander met UP/DOWN-knop en bevestig met OK.
- Verlaat het menu door op de M-knop te drukken.



STEL GELUIDSALARM IN

- Of de alarmtijd wordt weergegeven, wat inhoudt dat het geluidsalarm AAN is, of OFF wordt weergegeven, wat inhoudt dat hij is uitgeschakeld.
- Druk OK om de instelling te veranderen.
- Om het geluidsalarm AAN te zetten, selecteer ON met de UP/DOWN-knop.
- Druk op OK.
- Vervolgens kun je de alarmtijd, het volume of melodie wijzigen door op OK te drukken of het menu verlaten door 2x op OK te drukken.

Noot Wanneer een klein alarmbelletje in het midden van de display wordt weergegeven, is het geluidsalarm AAN.



ALARM TIJD

- Uren knipperen: Verander met UP/DOWN-knop en bevestig met OK.
- Minuten knipperen: Verander met UP/DOWN-knop en bevestig met OK.
- Verlaat het menu door 2x op de M-knop te drukken.



ALARM MELODIE

- Druk op OK om de instelling te veranderen.
- Selecteer een melodie met de UP/DOWN-knop en bevestig met OK.
- Verlaat het menu door 2x op de M-knop te drukken.



ALARM VOLUME

- Druk op OK om de instelling te veranderen.
- Selecteer een volume met de UP/DOWN-knop en bevestig met OK.
- Verlaat het menu door 2x op de M-knop te drukken.